



# PLAYMONT

GAME & CARTOON EXPERIENCE

## Festival Internazionale del Multimediale del progetto PlayMONT: educare attraverso il videogioco

Nel corso degli ultimi decenni, il contesto in cui siamo immersi ha abbracciato un elemento davvero molto importante per lo sviluppo della società come la conosciamo oggi. La **multimedialità** è un aspetto che ha pervaso il nostro quotidiano, integrandosi perfettamente con le nostre abitudini di tutti i giorni, e apportando un netto miglioramento alla qualità delle nostre vite. **Un’opportunità da non perdere** per la società contemporanea, che oggi più che mai riconosce l’importanza dell’intrattenimento per formare i protagonisti del mondo del lavoro di domani.

Sono questi i principi sui quali nasce e si sviluppa **PlayMONT**, un **progetto a carattere nazionale**, che persegue nelle sue molteplici attività l’obiettivo di **educare i più giovani a un corretto utilizzo del multimediale** e, nello specifico, **del videogioco**, uno dei più potenti mezzi di comunicazione di oggi.

Il progetto PlayMONT è presieduto dal sacerdote **Don Patrizio Coppola**, meglio conosciuto in tal senso come “Padre Joystick”, proprio in virtù del suo grande impegno nella diffusione di una cultura positiva attorno al mondo dei videogame. Un panorama da sempre attento all’aspetto sociale, un modo efficace per trasmettere ai discenti la capacità di leggere il mondo di oggi. Tra le tematiche trattate ci saranno immigrazione, bullismo, criminalità minorile, devianza sociale, dipendenze, disagio, emarginazione, povertà.

“**Divertire riflettendo**” - questo il fondamento di una realtà che, nel corso della sua esperienza più che decennale, ha saputo ritagliarsi un ruolo di spicco all’interno del settore della formazione videoludica, alla pari delle attuali realtà internazionali.

Fulcro del progetto PlayMONT - parola composta dal verbo ‘to play’, ovvero ‘giocare’, e l’acronimo di ‘Multimedia Opens New Trials’, ovvero ‘il multimediale apre a nuove sfide’ - è la realizzazione del **Festival Internazionale del Multimediale**.

**Le attività formative del percorso, dedicato agli adolescenti, sono completamente gratuite,** e mirano a portarli a conoscere tutte le sfaccettature del meraviglioso mondo della videoludica, un settore pieno di grandi opportunità lavorative, e colmo di aspetti da approfondire, per una crescita non solo professionale, ma anche personale. La concretizzazione perfetta delle possibilità professionali riservate agli studenti è nelle numerose partnership di PlayMONT con importanti realtà del mondo del lavoro di oggi.

PlayMONT è un evento didattico pensato per gli studenti, interamente strutturato sul multimediale, che nel corso degli anni ha riscosso un grande successo.

**Le attività, tutte completamente gratuite,** verranno articolate in diverse **giornate di formazione, in cui sono comprese le ore di alternanza scuola-lavoro,** e nelle quali verrà illustrato, con il fondamentale supporto di esperti dalla comprovata esperienza nel settore dei videogiochi, **come realizzare un videogioco, passo dopo passo.**

Tutte le lezioni sono caratterizzate da un taglio pratico, che si riflette nel fatto che i ragazzi che parteciperanno al progetto, avranno l'opportunità di **apprendere dai più bravi del settore. Gli esperti di PlayMONT,** infatti, offriranno supporto e assistenza ai giovani, lavorando fianco a fianco con loro, e mostrando loro come si fa a creare un prodotto videoludico.

Al termine del percorso didattico, gli studenti avranno le conoscenze e le competenze necessarie per approfondire tutto quanto riguarda il mondo dei videogiochi, e per proporsi, in un futuro non troppo lontano, a lavorare in questo settore, che riserva davvero tanti **sbocchi occupazionali** alle risorse più preparate. La **scadenza** per partecipare al progetto è fissata a **fine Marzo 2022.**